Skrypt powłoki *configure* powinien w większości przypadków prawidłowo rozpoznać wszystkie zależne od systemu wartości potrzebne do kompilacji oprogramowania. Są ona wykorzystywane do stworzenia pliku *makefile* w każdym z katalogów pakietu źródłowego. Skrypt ten tworzy jeden lub więcej plików nagłówkowych z definicjami zawierającymi wartości zależne od systemu, na którym dokonywana jest instalacja. Na koniec generowany jest plik *config.status*, który może być wykorzystany w przyszłości do odtworzenia konfiguracji systemu w chwili jego tworzenia oraz *config.log* zawierający informacje generowane w procesie konfiguracji.